



# CPC COMPFEST 13 | Competitive Programming Platform

Home Contests Courses Problems dark mode scpc\_44\_computer

Contests > Penyisihan SCPC > Problem I

Contest Menu CONTESTANT

- Overview
- Announcements 9
- Problems >
- Editorial NEW
- Submissions
- Clarifications 1
- Scoreboard

## Penyisihan SCPC

i Contest is over.

Indonesian (id) Switch

### I. Inilah Suasana Pemilihan Mahkota Hutan

Time limit	2 s
Memory limit	64 MB

#### Deskripsi

Sebentar lagi akan diadakan pemilu untuk menentukan sang raja hutan dengan kandidatnya yaitu harimau dan singa. Terdapat  $N$  hewan dinomori dari 1 sampai  $N$  yang masing-masing berpihak pada salah satu kandidat. Hewan ke- $i$  akan berpihak ke harimau jika nilai dari  $V_i = 0$  dan sebaliknya hewan ke- $i$  berpihak ke singa jika  $V_i = 1$ . Setiap hewan tersebut juga memiliki nilai keegoisan masing-masing. Nilai keegoisan hewan ke- $i$  dinyatakan dengan  $E_i$ .

Hewan ke- $i$  akan berkelahi dengan hewan ke- $j$  jika dan hanya jika  $V_i \neq V_j$  dan  $\text{FPB}(E_i, E_j) \neq 1$ . Pak Chanek sangat sayang kepada hewan sehingga ia tidak menginginkan adanya perkelahian antara hewan. Untuk menghentikan perkelahian Pak Chanek memutuskan untuk memindahkan beberapa hewan ke penjara sehingga hewan yang dipindahkan tidak dapat berkelahi dengan hewan lainnya.

Karena memindahkan hewan membutuhkan biaya. Tentukan banyaknya hewan minimum yang harus

dipindahkan sehingga tidak terjadi perkelahian antar hewan.

## Batasan

- $1 \leq N \leq 100\,000$
- $V_i \in \{0, 1\}$
- $1 \leq E_i \leq 100$

## Masukan

```
N  
V1 V2 V3 ... VN  
E1 E2 E3 ... EN
```

## Keluaran

Keluarkan sebuah bilangan bulat yang menyatakan banyak hewan minimal yang dipindahkan agar tidak terjadi perkelahian antar hewan.

## Contoh Masukan

```
6  
0 0 0 1 1 1  
2 4 6 1 8 3
```

## Contoh Keluaran

```
2
```

## Penjelasan

Salah satu konfigurasi dengan banyaknya pemindahan terkecil adalah dengan memindahkan hewan ke-5 dan hewan ke-6.

## Submit solution

 Contest is over.